

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$P_A(\lambda) = (2 - \lambda)^2$$

$$\hookrightarrow m_A(\lambda) = 2 - \lambda \quad \underline{\text{ou}} \quad m_A(\lambda) = (2 - \lambda)^2$$

$$(A - 2I) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(A - 2I)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

donc $m_A(\lambda) = (2 - \lambda)^2$.

Si P_A le polynôme caractéristique scindé à racines simple :

$$P_A(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2) \dots$$

$$\hookrightarrow m_A(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2) \dots$$

$$P_A(\lambda) = (\lambda - 2)^2(\lambda - 3)$$

$$\hookrightarrow m_A(\lambda) = (\lambda - 2)(\lambda - 3)$$

ou $m_A(\lambda) = (\lambda - 2)^2(\lambda - 3)$

$$\begin{aligned} \bullet (A - 2I)(A - 3I) &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\bullet (A - 2I)^2(A - 3I) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

donc $m_A(\lambda) = (\lambda - 2)^2(\lambda - 3)$.

Formes quadratiques

$b : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$ et dite :

• bilinéaire : linéaire à droite et linéaire gauche.

$\forall x_1, x_2 \in E, \lambda, \mu \in \mathbb{R}, y \in E$

$$b(\lambda x_1 + \mu x_2, y) = \lambda b(x_1, y) + \mu b(x_2, y)$$

$\forall y_1, y_2 \in E, \lambda, \mu \in \mathbb{R}, x \in E :$

$$b(x, \lambda y_1 + \mu y_2) = \lambda b(x, y_1) + \mu b(x, y_2)$$

• symétrique : $\forall x, y \in E$

$$b(x, y) = b(y, x)$$

méthode : symétrique ①

linéaire droite ou gauche ②

• antisymétrique: $\forall x, y \in E$

$$b(x, y) = -b(y, x)$$

• non-dégénérée: si le seul vecteur $x \in E$ tel que $b(x, y) = 0$ $\forall y \in E$ est le vecteur nul.

↳ non-dégénérée si $\text{rang}(b)$ est maximale, i.e. $\text{rang}(b) = \dim E$.
($\Leftrightarrow \det \pi(b) \neq 0$.)

• dégénérée = pas (non-dégénérée)

• vecteur isotrope: un vecteur $x \in E$ est dit isotrope si $b(x, x) = 0$

exercice 1 :

$$D_1(f, g) = \int_0^1 f'(x) g'(x) dx$$

① Soit $f, g \in V$

$$D_1(f, g) = \int_0^1 f'(x) g'(x) dx$$

$$= \int_0^1 g'(x) f'(x) dx$$

$$= D_1(g, f).$$

donc D_1 est symétrique.

$$\text{rad}(b) = \left\{ x \in E : b(x, y) = 0, \forall y \in E \right\}.$$

② Soit $g \in V$

on cherche $f \in V$ telle que $B_1(f, g) = 0$

$$B_1(f, g) = \int_0^1 f'(x)g'(x) dx = 0$$

$$\Leftrightarrow f'(x) = 0$$

$$\Leftrightarrow f = \text{cst}$$

donc $\text{rad}(B_1) = \{ f \in V, f \text{ cst} \}$
 $= \text{Vect} \{ 1 \}$

$$\textcircled{3} \mathcal{P} = \{1, x, x^2\}$$

$$\left. \begin{aligned} B_1(1, 1) &= 0 \\ B_1(1, x) &= 0 \\ B_1(1, x^2) &= 0 \end{aligned} \right\}$$

$$\left. \begin{aligned} B_1(x, 1) &= 0 \\ B_1(x, x) &= \int_0^1 1x \cdot 1 dx = \frac{1}{2} \\ B_1(x, x^2) &= \int_0^1 1x \cdot 2x dx = \frac{2}{3} \end{aligned} \right\}$$

$$\mathcal{B} = \{e_1, e_2, e_3\}$$

$$\Gamma_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} b(e_1, e_1) & b(e_1, e_2) & b(e_1, e_3) \\ b(e_2, e_1) & b(e_2, e_2) & b(e_2, e_3) \\ b(e_3, e_1) & b(e_3, e_2) & b(e_3, e_3) \end{pmatrix}$$

$$\Gamma_{\mathcal{B}_1}^{\mathcal{B}_1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 4/3 \end{pmatrix}$$

$$B_1(x^2, 1) = 0$$

$$B_1(x^2, x) = 1$$

$$B_1(x^2, x^2) = \int_0^1 2x \times 2x dx = \frac{4}{3}$$

4

$$\text{rang}(b) = \text{rang}(\Pi_2(b))$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & \frac{4}{3} \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1/3 & 0 \end{pmatrix} \quad C_3 - C_2$$

C_1 C_2 C_3

donc $\text{rang}(B_1) = 2$

5 $\text{rang}(B_1) = 2 \neq \overbrace{\dim(\mathbb{R}_2[x])}^3$

donc B_1 est dégénérée.

6 on cherche $f \in V$ tel que $B_1(f, f) = 0$

$$\int_0^1 (f'(x))^2 dx = 0$$

donc $(f'(x))^2 = 0$ car f continue

d'où $f'(x) = 0$ donc $f = \text{cst}$

Donc les vecteurs isotropes par rapport à \mathbb{B}_i sont les polynômes constants.

exercice 3 :

$q : E \rightarrow \mathbb{R}$ est une forme quadratique s'il existe une forme bilinéaire symétrique associée telle que $q(x) = b(x, x)$

↳ b est nommée la forme polarisée de q .

$$b(x, y) = \frac{1}{2} (q(x+y) - q(x) - q(y))$$

1) $Q_1(x, y) = x^2 + 2xy + y^2$

1) $M_3 Q_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$

$$\textcircled{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

donc $\text{rang}(Q_1) = 1$, et

Q_1 n'est pas non-dégénérée.

$$\textcircled{3} Q_1(x, y) = x^2 + 2xy + y^2$$

$$= (x + y)^2$$

\downarrow $\underbrace{\hspace{2cm}}$
 $a_1 = 1$ L_1

$\textcircled{4}$

$$q(x, y) = a_1 L_1^2 + a_2 L_2^2 + \dots + a_n L_n^2$$

$\hookrightarrow \text{sg}(q) = (\text{nb } a_i > 0; \text{nb } a_i < 0)$

$$\text{sg}(Q) = (1; 0)$$

$$q : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$$

→ définie positive si $\text{sg}(q) = (n; 0)$

→ définie négative si $\text{sg}(q) = (0; n)$

→ indéfinie si $\text{sg}(q) = (r; s)$
↳ $r + s = n$

comme $\text{sg}(Q_1) = (1; 0)$ mais
que Q_1 est dégénérée, alors
 Q_1 est positive.

⑤ Soit $(a; b) \neq (0; 0)$

$$Q_1(a, b) = 0$$

$$(a + b)^2 = 0$$

$$a + b = 0$$

$$a = -b.$$

donc oui il existe $(a, b) \neq (0, 0)$
telle que $Q_1(a, b) = 0$.

exercice 4 :

$$\begin{cases} x \rightarrow e_1 \\ y \rightarrow e_2 \\ z \rightarrow e_3 \end{cases}$$

$$Q_2(x, y, z) = x^2 - xy + y^2 - yz + z^2$$

$$\textcircled{1} \quad \Gamma_3 Q_2 = \begin{pmatrix} 1 & -1/2 & 0 \\ -1/2 & 1 & -1/2 \\ 0 & -1/2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{2} \quad \begin{pmatrix} 1 & -1/2 & 0 \\ -1/2 & 1 & -1/2 \\ 0 & -1/2 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1/2 & 3/2 & -1/2 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \\ \\ 2L_2 + L_1 \end{matrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1/2 & 3/2 & -1/2 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{2C_2 + C_1} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1/2 & 0 & -1/2 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{C_2 + 3C_3}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1/2 & -1/2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

donc $\text{rang}(q_2) = 3$, et

donc q_2 est non-dégénérée

③ $q_2(x, y, z) = x^2 - xy + y^2 - yz + z^2$

$$= \overset{a=1}{x^2} + x \times \overset{b}{(-y)} + \overset{c}{(y^2 - yz + z^2)}$$

$$= \left(x + \frac{-y}{2}\right)^2 + (y^2 - yz + z^2) - \frac{(-y)^2}{4}$$

$$= \left(x - \frac{y}{2}\right)^2 - \frac{y^2}{4} + y^2 - yz + z^2$$

$$= \left(x - \frac{y}{2}\right)^2 + \frac{3}{4}y^2 - yz + z^2$$

$$= \left(x - \frac{y}{2}\right)^2 + \frac{3}{4} \left(y + \frac{(-z)}{2 \times \frac{3}{4}}\right)^2 + z^2 - \frac{(-z)^2}{4 \times \frac{3}{4}}$$

$$= \left(x - \frac{y}{2}\right)^2 + \frac{3}{4} \left(y - \frac{2}{3}z\right)^2 + z^2 - \frac{z^2}{3}$$

$$= \left(x - \frac{y}{2}\right)^2 + \frac{3}{4} \left(y - \frac{2}{3}z\right)^2 + \frac{2}{3}z^2$$

④ $sg(q_2) = (3; 0)$, donc q_2 est définie positive.

$$q_4(x, y, z) = \frac{1}{8} (x+y+2z)^2 - \frac{1}{8} (x-y)^2 - \frac{1}{4} z^2$$

$$\textcircled{5} \quad q_2(a, b, c) = 0$$

$$\Leftrightarrow \left(a - \frac{b}{2}\right)^2 + \frac{3}{4} \left(b - \frac{2}{3}c\right)^2 + \frac{2}{3}c^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} \left(a - \frac{b}{2}\right)^2 = 0 \\ \frac{3}{4} \left(b - \frac{2}{3}c\right)^2 = 0 \\ \frac{2}{3}c^2 = 0 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \begin{array}{l} a = 0 \\ b = 0 \\ c = 0 \end{array}$$

donc il n'existe pas de $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$ tel que $q_2(a, b, c) = 0$

$$E = F + G$$

$$\hookrightarrow \forall x \in E, \exists f \in F, \exists g \in G, x = f + g$$

$$E = F \oplus G$$

$$\hookrightarrow \forall x \in E, \exists! f \in F, \exists! g \in G, x = f + g.$$

Cayley - Hamilton : $\begin{cases} P_A(A) = 0 \\ P_B(B) = 0 \end{cases}$

Feuille TD4

exercice 7:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & -2 & 2 \\ -3 & -1 & -5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} P_A(\lambda) &= -\lambda^3 - 6\lambda^2 - 12\lambda - 8 \\ &= (\lambda + 2)(-\lambda^2 - 4\lambda - 4) \\ &= (\lambda + 2) \times -(\lambda^2 + 4\lambda + 4) \\ &= -(\lambda + 2)^{\textcircled{3}} \end{aligned}$$

une v.p. -2 de mul. 3.

$$E_{-2} = \ker(A + 2I_3)$$

$$= \text{Vect} \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{v_1} \right\}.$$

$m_a(-2) = 3$ et $m_g(-2) = 1$

algébrique (pointing to m_a) *géométrique* (pointing to m_g)

somme des tailles. (under m_a) *nb de blocs* (under m_g)

$$J = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

• on pose $v_2(x, y, z)$:

$$(A + 2I_3)v_2 = v_1$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & 2 \\ -3 & -1 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

on trouve $v_2 = (0; -1; 0)$

• on pose $v_3 = (x, y, z)$

$$(A + 2I_3)v_3 = v_2$$

$$\left\{ \begin{array}{l} v_3 = (-1; 3; 0) \end{array} \right.$$

$$x = y - z$$

$$(1; 1; 0)$$

$$(-1; 0; 1)$$

y

z

$$P = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} = P \underbrace{J^{-1}}_{\text{inverse triangulaire}} P^{-1}$$

$$A^n = P \underbrace{J^n}_{D+N \text{ avec Newton}} P^{-1}$$

$$J^{-1} = \frac{1}{\det J} \times \text{com}(J)^t$$